

Projet Avatar

Outils et sélections

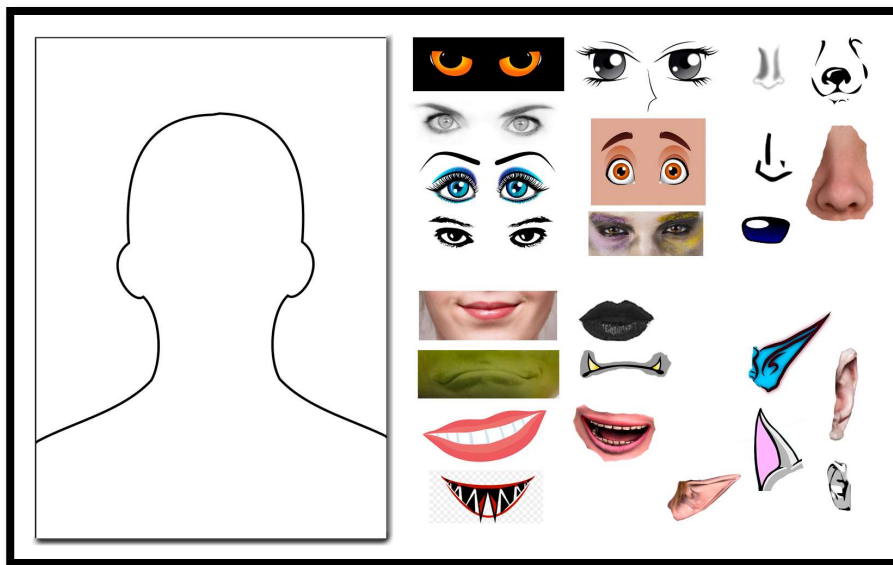
(Logiciel GIMP)

Objectif du projet

À partir des connaissances acquises dans le projet « M. Légume », créer un personnage, qui pourrait servir d'avatar dans un jeu vidéo.

Technique à utiliser

- Utiliser le document de base pour avoir le cadre de votre avatar.
- Vous pouvez utiliser les parties du visage fournies dans le document OU trouver et découper des éléments que vous aimez sur Internet.



Autres détails

- Votre personnage n'est pas obligé d'être humanoïde, vous pouvez effacer la silhouette proposée.

Évaluation

- Vous serez évalués sur la qualité de votre découpage et le camouflage des éléments dans votre visage de base