# Son Blague

# Couper et agencer plusieurs trames sonores

**Objectif** : Être capable de couper une trame sonore et d'utiliser plusieurs pistes afin de modifier un fichier audio. Il sera question ici de modifier une blague pour y ajouter des pauses, des sons, etc. pour la rendre plus drôle et vivante.

## Étape 1 : télécharger et ouvrir la blague sur Soundtrap

 Aller télécharger le fichier que vous voulez. Sur le site, ceci est dans la page de consignes pour la blague. Si le bouton « télécharger » ne fonctionne pas, faire un clic-droit avec la souris et sélectionner « ouvrir le fichier audio dans un nouvel onglet »

👲 Тене	ichunger		1	Repéter Afficher toutes les commandes Duran in ticher audio dans un noverti onsiet	
 <ul> <li>Viter</li> </ul>	sse de lecture			Foregrativer in tichier audio sous Copier Fachesse audio Caster	01015
				Address in the second second second	

- 2. Aller sur Soundtrap et débuter un nouveau projet musical.
- 3. Cliquer sur « nouvelle piste », puis sur « importer un fichier ». Aller chercher la blague.

### Étape 2 : couper la blague

- 1. Utiliser le bouton zoom avant pour agrandir le tout. (En bas, à droite) :
- 2. Écouter la blague, puis décider où ajouter des sons, faire des pauses.
- Couper la blague aux endroits nécessaires en déplaçant l'indicateur de position (flèche bleue) où tu le désires, puis faire un clic-droit avec la souris. Choisir « scinder la région ».





### Étape 3 : ajouter des sons et synchroniser le tout

- Aller chercher les sons désirés en les recherchant dans la banque sonore de Soundtrap. Il faudra écrire le nom en anglais puisque le nom des fichiers est en anglais.
- 2. Faire dérouler le menu, il y a beaucoup de choix!
- Lorsque le son voulu est trouvé, simplement la glisser dans l'espace de travail. Un placement « fantôme » montrera l'endroit où la trame se placera.
- 4. Agencer les différents sons et la blagues pour que tout soit bien arrangé à ton goût.

(	-) Fichier I	<i>l</i> odifier	Paramètres	Tutoriels	ç Ç	Sauvegardé	51. 📩 N	lorceau sans titre			± Exporter ∨	↑ Mettre à niv	cau R
				ı <sup>3</sup>	1 <sup>4</sup>	5 , , <sub>1</sub> 6 ,			<u>, </u>	12, , , , , , 13,	, , ı <sup>14</sup> , , ,	15	1 <b>6</b> 🙆 🗄
			¢										
it.	ecrivain					te attenue		t. Huil-houself	anto				
	R &	<b>∩</b> \$				hdhuuut	and a start of the state of the start of the	and the second in	auto	litera filo			
	Cat Meowing 3					andle							
	R &	<b>∩</b> ⊅											
	Dog Panting An												
	R & 🔿	∩ ⊅					an a			autorenaintealtina			

5. Une fois le projet terminé, exporter le fichier en format .mp3 :

Fichier >Exporter >Fichier audio mp3



