# Grille de planification - Activités de loisir FPT2 (exemple)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Activité | Objectifs | Matériel | Budget | Tâches à réaliser | Responsables | Échéancier / Commentaires |
| Après-midi jeux de société | Favoriser la coopération entre les élèves | Jeux de société (Uno, Jenga, Monopoly, etc.) | 20 $ | Réserver le local, préparer les jeux, organiser les équipes | Élèves A et B | Vendredi / Prévoir un plan B en cas d'oubli de matériel |