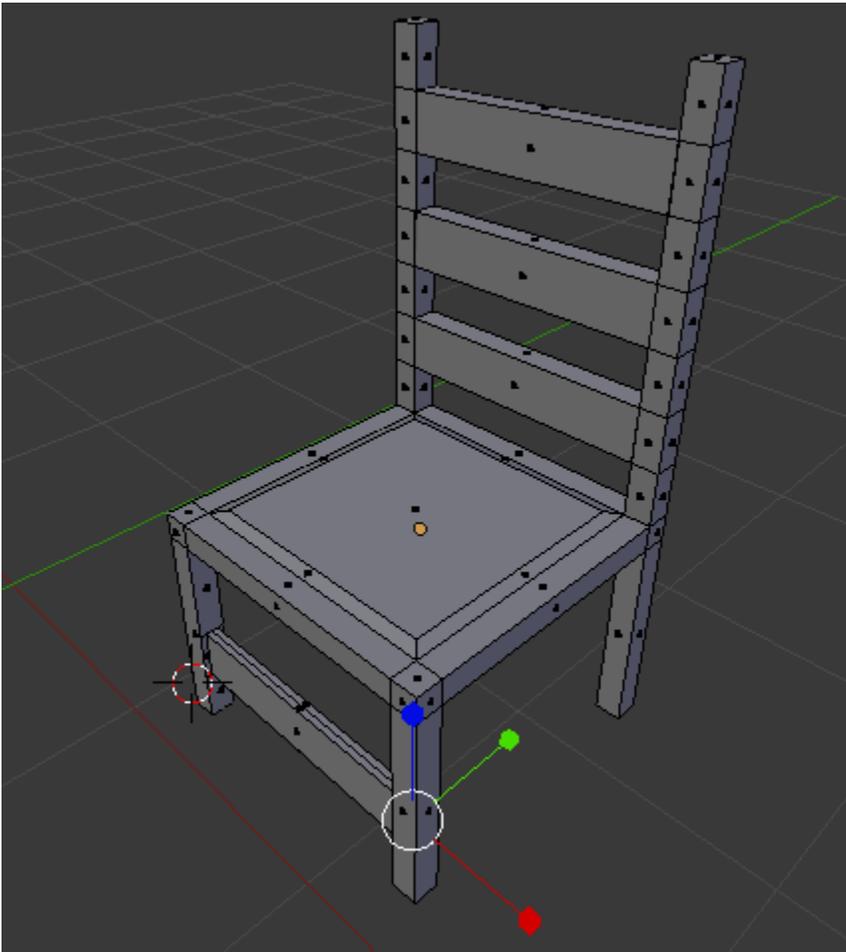


La Chaise



Modéliser une chaise avec blender



Insérer un nouveau cube (chaise):

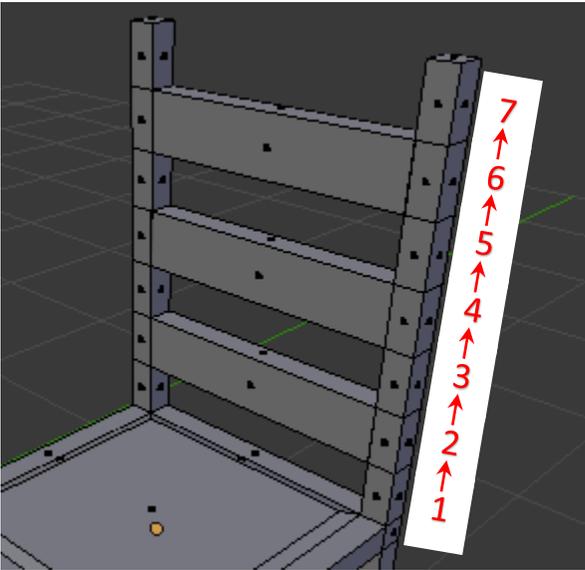
- Passer en **Mode Objet**;
- Au menu, faites "*Add > Mesh > Cube*";
- Pour travailler la chaise sur un autre calque, enfoncez la touche **[M]** (facultatif).



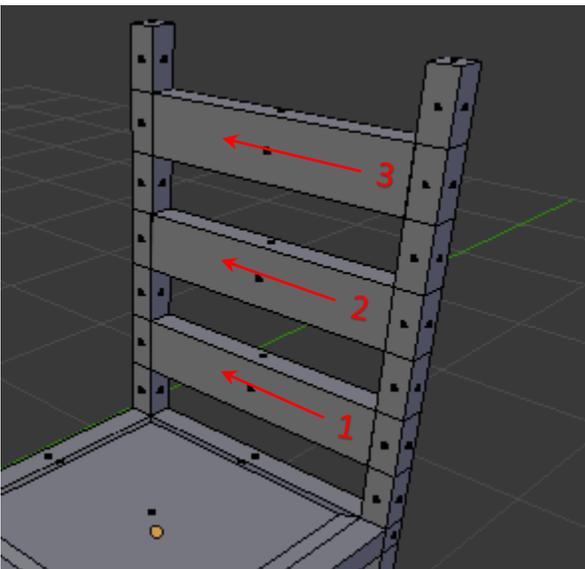
[Démonstration vidéo #1 \(sans narration\)](#)

Modélisez votre chaise comme vous l'avez fait pour la table (voir modélisation d'une table).

Pour faire le dossier de la même manière que sur l'exemple ci haut, monter les deux côtés du dossier ensemble (en même temps), en faisant 7 extrusions.



Par la suite, vous pourrez faire l'extrusion vers la gauche, des 3 parties pleines du dossier



Ajouter des détails (un exemple):

Utilisez la touche [F] (*Make Edge/Face*) pour refermer une surface subdivisée...



[Démonstration vidéo #2 \(sans narration\)](#)

Utilisez le bouton "*Subdivide*" pour subdiviser la surface sélectionnée...

