GIMP – CRÉER UN FOND MANGA

ÉTAPE 1

CRÉER UNE NOUVELLE IMAGE

🥶 Créer une	nouvelle	image	1				×
Modèle :	1600x12	00					\sim
Taille d'ima	ge						
Largeur :	<mark>†6</mark> 00	+					
<u>H</u> auteur :	1200	ŧ	px∨				
		160 72	ю x 120 ppp, Co	0 pixe puleur	ls RVB		
• Options	<u>a</u> vancée	5					
Aid <u>e</u>	R	éinitial	iser		<u>V</u> alider	A <u>n</u> n	uler

REMPLIR AVEC L'IMAGE AVEC LA COULEUR DE VOTRE CHOIX (Un clic sur la couleur en avant-plan)

*[Sans titre]-1.0 (Couleur RVB, 1 calque) 1600x120	JO – GIMP
Eichier Édition Sélection Affichage Image	Galque Couleyrs Outlis Filtres Fenétres Aide
	······································
🕭 lì Z 🔍 A 🔹 🔤	
÷ 🖉 🔊 🖻 🗛 🛔	
1 = 1 🖄 🖳 🦉 🗌	Wodification de la couleur de premier plan X
💐 🌢 🖉 🚨 🤮 📩	🕰 💷 🥖 🔊 🌆 💿 🗄 🛄 💶 📜 222 🗦
	90
Vo Options des out	
Remplissage	
Mode - Normal	
Opacité utils I -	
Remplissage (Remplissage a	O <u>B</u> 229 ,
O Remplissage av	Notation HTML: 1656e5
Pine 100,0 = 5	
Région affectée (Maj) e (Ctrl) 0	Actuelle :
Remplir toute avec la couleur de PP	Précédente : Pré
Recherche de couleur avec la couleur d'AP	
Remplir les rég échantilionner	Aid <u>e R</u> éinitialiser <u>V</u> alider A <u>n</u> nuler
Seull e	
Remplir via : Comp	
1	
ō-	
-	
-	
< >	····································
	prv 66.7% v Arrière-plan (21,4 Mo)

sbourdeau 2015 | Source : http://gimptutoriel.blogspot.ca/2008/10/creer-un-fond-style-manga.html

ÉTAPE 2

Au menu, faire Filtres -> Distorsions -> Fenêtre avec stores...

Si vous ne trouvez pas le filtre, faire *menu Aide -> Rechercher et exécuter une* commande -> Store. Vous pourrez alors sélectionner le filtre directement.



La couleur des rayures sera la couleur d'arrière-plan.

Choisir une orientation verticale.

Déplacement = 40

Nombre de segments = 20

sbourdeau 2015 | Source : http://gimptutoriel.blogspot.ca/2008/10/creer-un-fond-style-manga.html



Placez le curseur de *profondeur du cercle* et celui de *l'angle de décalage* à **0**.



Validez et obtenez votre fond style manga...

ÉTAPE 4

Pour changer la couleur de fond par défaut (blanc)...

Faire une *sélection par couleur* (blanc). Un clic sur une bande blanche avec l'outil Remplissez avec la couleur de votre choix. 0



Exportez l'image en format PNG.